

# Jérémy Bomont



+33 6 87 45 74 52



jeremy.bomont.0798@gmail.com



<https://linktr.ee/jbomont>



[linkedin.com/in/jbomont/](https://www.linkedin.com/in/jbomont/)

Permis B

RQTH

## • Langues

- Français (Natif)
- Anglais (Niveau C1)

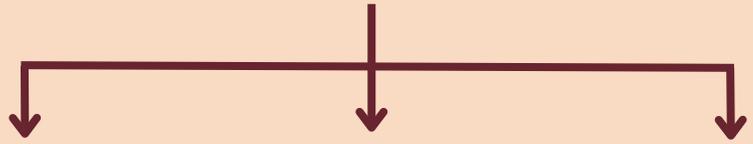
## • Qualités

- Dévouement
- Patience
- Curiosité
- Attitude constructive
- Rigueur

## • Hobbies

- Théâtre d'improvisation
- Escalade
- Boxe anglaise
- Découvrir de la nouvelle musique

## Des idées !



### Structurées

Documentation  
Frameworks  
Excel

### Prototypées

C# Unity  
C++/BP Unreal  
JS Phaser

### Et en équipe !

YouTrack  
Git  
AGILE

## Expérience professionnelles

### 2025 | Collaborateur chez Dobox

- **Conception** en accord avec la vision de Dobox et son public
- **Dév. du prototype** PianKo, jeu de boxe joué avec un piano
- Organisation des **playtests et traitement** des retours

### 2024 | Stagiaire game designer sur Dofus (Ankama)

- Dév. d'un outil de **détection des problèmes de pictogrames**
- Design et intégration des events aléatoires du **gladiatool**
- Design des snapshots de l'évènement **Back To Rush**

## Projets

### 2023 - 2024 | Babel - City builder à l'ESMA - Équipe de 10

- **Itération** des problématiques de game design
- Maintient de la **cohérence** du game design au sein de l'équipe
- Développement des **pipelines d'intégration**

### 2023 | Deathly Anthology - Thriller à l'ESMA - Équipe de 5

- **Itération** des problématiques de game design **narratives**
- Programmation gameplay telle que **3Cs, interactions, scripting**.
- Programmation d'**outils d'animation et de scripting**

## Diplomes

### 2024 | Game design à l'ESMA Toulouse - RNCP + 6

École de conception et réalisation de jeux vidéos, **orientée projets**

2020 | Licence d'enseignement supérieur et recherche en mathématiques à l'UT3 Toulouse - Paul Sabatier